

SPIROU

*Et Diablo
Aux origines
du Marsupilami*







LE SOMMAIRE

2 **Le Petit Spirou** 4 **El Diablo** (1/8) 16 **100 instruments** 17 **Le coin des lecteurs**
18 **Spirou et Fantasio** La mémoire du futur (4/6) 22 **Kid Paddle** 23 **La pause-cartoon**
24 **Poltron Minet** Le protocole Seth (7/7) 34 **Prix Atomium** Les inventions 37 **La leçon de BD** 38 **Gary C. Neel**
39 **Les Tuniques bleues** De l'or pour les Bleus (2/7) 48 **Jeux** 50 **En direct du futur** 51 **Game Over** 52 **Dad**

+ ENCART POUR LES ABONNÉS : Autocollants **Spirou et Fantasio**

SPIROU n°4507 du 28/08/2024. ISSN 07718071. Commission paritaire: 1227 U 82535. Hebdomadaire édité par les Éditions Dupuis, R.P.M. 0429.160.563. Dépôt légal: 3^e trim 2024. ©Dupuis, 2024.
Rédaction et siège social: 52, rue Destrée, B-6001 Marcinelle. Tél.: +32 (0)71 600 500 - spirou@dupuis.com. Éditeur responsable: Julien Papelier - 52, rue Destrée, B-6001 Marcinelle. Directeur de la publication: Frédéric Niffle.

Secrétaires de rédaction: Laure Bayay, Coline Strijthagen, Alice Lopez-Fernandez. Rédacteurs: Paul Satis, Damien Perez. Correcteurs: Marie Goset, Alain Henriet, Christelle Daussin.
Graphistes: Frédéric Niffle, Julien Marlière. Secrétaire administrative: Mireille Demoulin. Directeur éditorial: Stéphane Beaujean. Marketeurs: Olivier Beyaert, Ludovic Bourguignon.

Abonnement: spirou@edils.fr - BELGIQUE: Spirou, 52 rue Destrée, 6001 Marcinelle. Tél.: +32 (0)71 600 503 - FRANCE/ETRANGER: Spirou B250 - 60643 Chantilly Cedex Tél.: +33 (0)3 44 62 52 92
Distribution: FRANCE: MLP. BELGIQUE: A.M.P. Pour toute demande de réassort, les diffuseurs de presse s'adresseront à leur agence de messagerie. Les anciens numéros ne sont pas disponibles.

Régie publicitaire: spirou@dupuis.com. La responsabilité de l'éditeur ne peut en aucun cas être engagée par le contenu des publicités. Fabricant: Jérôme Flament.

Imprimé en Belgique par Moderna Printing. Provenance papier: Finlande. Taux de fibres recyclées: 66,6%.

Ce produit est issu de forêts gérées durablement et de sources recyclées et contrôlées. Marges: Sti. Jeux: Jacques Lerouge. Couverture: Alexis Nesme & Lewis Trondheim.

Le Marsu d'avant le Marsu

Quand un Marsupilami se retrouve psychiquement lié à un jeune conquistador explorant la Palombie, ça augure une sacrée vida complicada! Surtout si LEWIS TRONDHEIM et ALEXIS NESME sont aux commandes d'*El Diablo*, une formidable aventure remontant aux origines du Marsupilami.

Comment est né *El Diablo* ?

LEWIS TRONDHEIM Alexis Nesme et moi avions déjà travaillé ensemble sur un *Donjon* et un *Mickey*. L'envie de continuer avec un nouvel animal héros de BD était grande. Mais lequel ? La réponse a été immédiate : le Marsupilami. Les seules limites scénaristiques que je voyais au projet, c'est que le personnage est trop fort, difficile à mettre en danger. Et seul, le Marsupilami n'est pas facile à manier, car il ne parle pas... Je suis donc parti sur une histoire avec UN Marsupilami plutôt qu'avec LE Marsupilami. Ça me permettait d'être plus libre par rapport à tout ce qui s'était fait auparavant avec lui. Le choix d'un récit historique est apparu naturellement ensuite. J'ai proposé *El Diablo* à Alexis. En ayant peur qu'il refuse parce que la queue du Marsupilami est tout de même un peu pénible à dessiner.

ALEXIS NESME J'ai d'abord essayé de comprendre la nature de base du Marsu. S'agit-il d'un marsupial ? D'un singe ? En analysant les dessins de Franquin, j'ai compris qu'il avait inventé un mix inédit. J'ai donc utilisé ses proportions à lui pour notre Marsu. Sauf que faire bouger un animal doté de petites jambes et de grands bras, c'est super difficile ! Quand je fais un crayonné du Marsu, je bloque toujours au niveau de l'arrière-train ! Pour ce qui est de la longueur de sa queue – qui paraît-il est très précise –, j'ai un peu triché en la laissant souvent dépasser du bord de case. Ainsi, impossible de savoir s'il reste un mètre ou un centimètre !

Le Marsupilami, surnommé « L'esprit de la forêt » par les Indiens Chahutas, va développer un lien psychique avec José, un jeune mousse conquistador...

L.T. J'essaye toujours de ne pas mettre des messages trop évidents dans mes scénarios. J'aime bien que ça déclenche chez chaque lecteur des niveaux d'interprétation qui lui sont propres... Mais le lien entre José et le Marsupilami représente pour moi la connexion perdue entre l'être humain et la nature.

A.N. La jungle est un personnage important dans *El Diablo*. Je l'ai voulue onirique et décalée, mais inspirée d'une vraie documentation. En analysant de nombreuses photos de jungle, j'ai tenté de comprendre la lumière particulière des lieux, mais aussi de sélectionner les éléments auxquels me raccrocher

graphiquement. J'ai procédé de la même manière avec le bateau du méchant capitaine Santoro, chef des conquistadores. Il s'agit d'une caravelle déformée avec une coque très bombée, très graphique, presque plus importante que la masse de voiles.

Pourchassé par un Santoro assoiffé d'or, votre Marsu va se montrer féroce !

A.N. Lewis et notre éditeur Frédéric Niffle voulaient que le Marsupilami d'*El Diablo* n'ait pas l'air trop méchant. Mais il était important, pour le début de notre histoire, qu'il soit féroce, même s'il s'adoucissait ensuite.

J'ai donc joué sur ses crocs, qui parfois apparaissent et parfois pas, mais aussi sur son côté "doudou", qui n'empêchait pas l'agressivité, offrant même un effet de contraste intéressant. L'important était que nous terminions *El Diablo* avec un Marsu faisant graphiquement le lien avec celui de Franquin.

Ton dessin est plutôt éloigné de la "ligne claire" de Franquin...

A.N. Oui, je dessine sans contours, sans ligne noire, et en essayant de mettre du réalisme dans mes images. Difficile, avec cette technique,

de mettre de la hiérarchie dans les plans de dessins comme cela se fait dans les albums ligne claire. Je joue donc beaucoup sur la couleur directe et les lumières, qui me permettent de bien faire ressortir le Marsu même lorsque celui-ci est sur fond de jungle foisonnante.

Nés à l'époque d'*El Diablo*, auriez-vous été des conquistadores assoiffés de richesses ?

A.N. Ce que je trouve intéressant chez les premiers conquistadores, ce n'est pas la soif de l'or, qui est arrivée plus tard, mais plutôt la volonté de chercher de nouvelles voies maritimes et d'explorer des terres inconnues. Des personnages comme Vasco de Gama me font plus rêver que Cortès ou Pizarro ! Donc j'espère que j'aurais été assoiffé de découvertes plutôt que d'or !

L.T. Moi, à cette époque, je serais probablement mort de la rougeole dans ma petite enfance. D.P.

→ Découvrez la suite de l'interview sur spiro.com/bonus-de-la-redac.







DÉSOLÉ D'EN ARRIVER À CETTE MESURE EXTRÊME, MAIS MON RÔLE DE CAPITAINE EST D'ASSURER LE MAINTIEN EN VIE DE MON ÉQUIPAGE.

CELA FAIT 10 JOURS QUE NOUS AVONS TERMINÉ NOS DERNIÈRES RÉSERVES.

ET NOUS N'AVONS PAS ATTEINT LES NOUVELLES ÎLES.



LA FAUTE AUX TEMPÊTES QU'ON A TRAVERSÉES...

LA FAUTE AU VENT QUI EST TOMBÉ DURANT 23 JOURS.



C'EST UNE TERRIBLE ÉPREUVE QUE DIEU NOUS ENVOIE.

LE SACRIFICE DE L'UN DE VOUS TROIS NOUS SAUVERA TOUS.

SON ÂME IRA DROIT AU ROYAUME DES CIEUX.



CAPITAINE SANTORO, NE SÉRÀIT-CE PAS PLUS MALIN DE SACRIFIER QUELQU'UN DE PLUS GROS ?

VOÏRE MÊME LE PLUS GROS DE TOUS...

LES HOMMES SÉRÀIENT RASSASIÉS PLUS LONGTEMPS.





OUI.



TIENS, TONIO.

PRENDS MA TIGE.

MAIS...

NE DISCUTE PAS.



CAPITAINE SANTORO, UN BON CAPITAINE DOIT PROTÉGER LA VIE DE TOUS SES HOMMES.

ET CE, AU SACRIFIÈRE DE SA PROPRE VIE.



À LA CUISINE, TOUT DE SUITE !

SACHEZ QUE C'EST LA TÊTE HAUTE QUE JE VAIS...



... RÉSISTER DU MIEUX QUE JE PEUX À DES ORDRES INDIGNES.

MON SABRE !



ATTRAPEZ-LE !

JE VOUS PRÉVIENS, LA VIANDE VA ÊTRE NERVEUSE.





OUF! ON S'EST ENFIN DÉBARRASSÉS DES TACHES DE MÛRE.



QUELLE IDÉE AUSSI DE FAIRE DES PERSONNAGES EN FORME DE FRUITS ET LÉGUMES DANS LES MARGES...







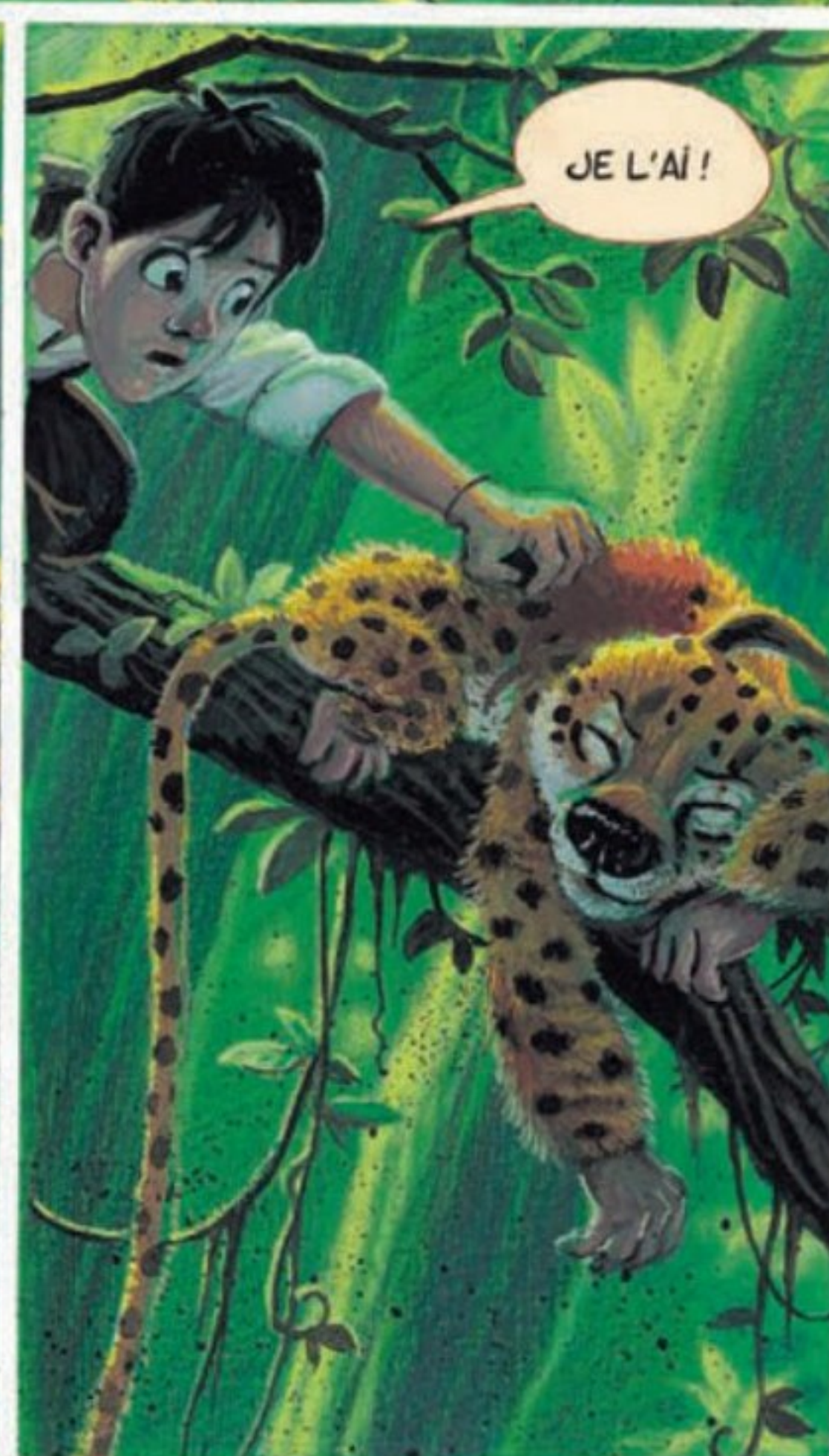


MAIS PAS
BEAUCOUP
PLUS.



ALLEZ...

ENCORE 3
BRASSÉES...

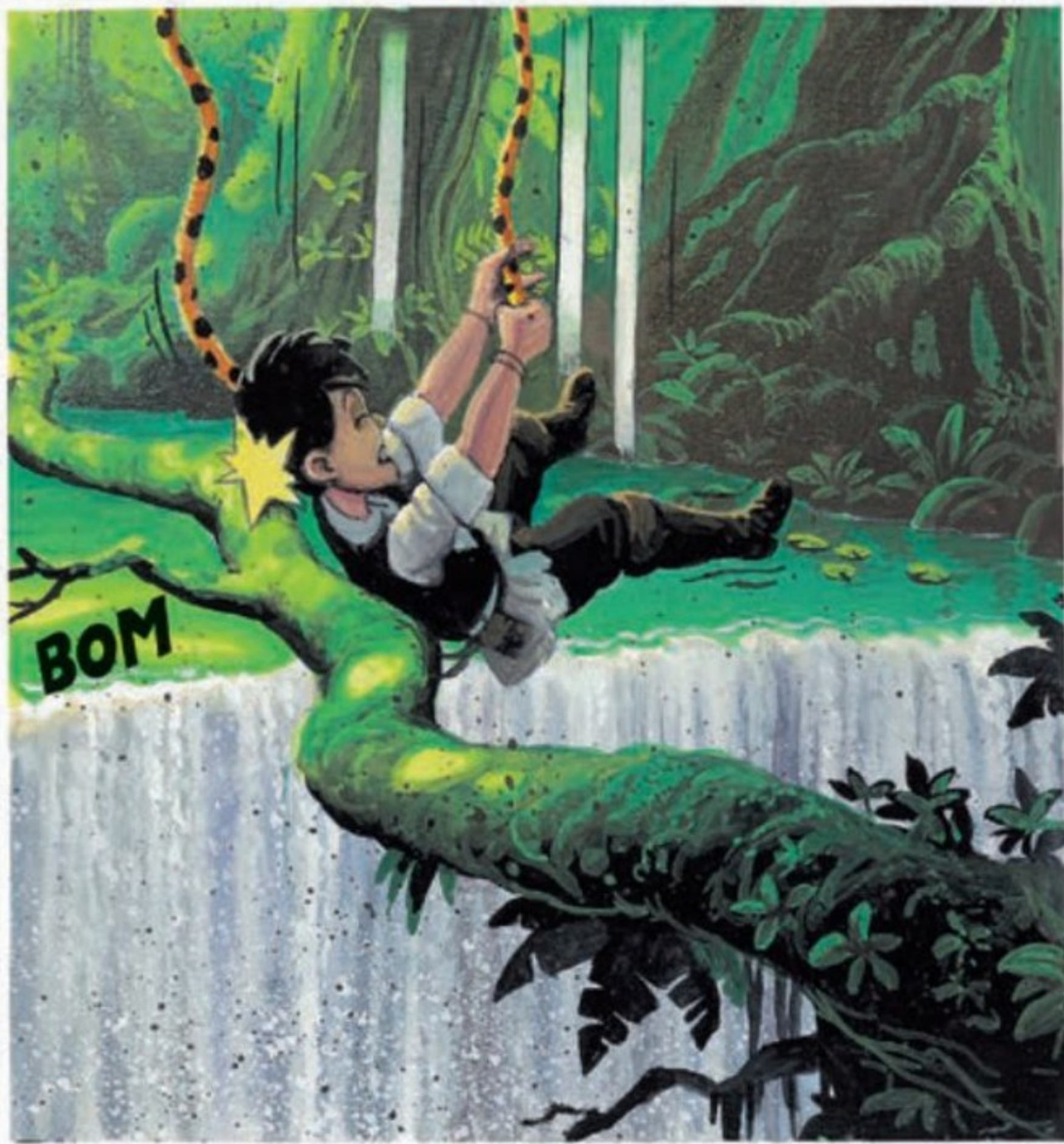


JE L'AI !



GRWAAH !

!?!



À SUIVRE...

100
INSTRUMENTS
LA
VIELLE
À ROUE

THIRIET
DUMOO

LA VIELLE À ROUE FAIT DE LA MUSIQUE
UN PEU SOPORIFIQUE...



MAIS LES MODÈLES
PERFECTIONNÉS,
GRÂCE À LEUR MANIVELLE
À DOUBLE EMPLOI...



... PEUVENT MOUDRE DU CAFÉ
QUI VOUS TIENDRA ÉVEILLÉ
JUSQU'À L'AUBE.



(NE LE FAITES PAS
TROP FORT NON PLUS!)

100
INSTRUMENTS
LE
MANÈGE

THIRIET
DUMBO

AAH, LES MANÈGES POUR
LES ENFANTS, AVEC LEUR
MUSIQUE GUILLERETTE !



SI LA NOSTALGIE VOUS
TARAUDE, RÉUNISSEZ
TROIS ÉLÉMENTS :

-UNE VOITURE
(ROUGE, C'EST
MIEUX)...



... ET UN
ROND-POINT.



ENCORE
UN TOUR!
ENCORE
UN TOUR!

100
INSTRUMENTS
LE
CLAIRON

THIRIET
DUMOO

POUR RÉVEILLER VOS SOLDATS,
JOUZ... LE RÉVEIL.



POUR L'ATTAQUE, JOUEZ...
LA CHARGE!



S'ILS MEURENT AU COMBAT, JOUEZ
LA SONNERIE AUX MORTS.



MAIS NON, IDIOT!
ÇA, C'EST LE RÉVEIL.

100 INSTRUMENTS

LE GONG

THIRIET
DUMBO

LE GONG PRÉSENTE LA
PARTICULARITÉ
DE RÉSONNER
LONGTEMPS.



Où Tebo puise-t-il son inspiration pour ses gags ? Dans ses influences, mais aussi dans un endroit bien précis (un indice dans le dessin).

La BD qui t'a fait le plus rire ?

TEBO *Homo Sapiens Connarduss* d'Édika, que j'ai découvert quand j'avais 13 ans. J'ai eu un fou rire dans une librairie en lisant cette BD ! J'ai été obligé de l'acheter et je suis devenu ultra fan d'Édika ! J'étais aussi fan de Gotlib et Margérin, ça a pas mal nourri mon humour.

Ton justicier de BD préféré ?

> Batman, quand je suis devenu adulte, dans des BD plus sombres comme *Année Un* de Miller et Mazzucchelli.

La BD que tu as beaucoup copiée ?

> Du Gotlib, principalement les *Rubrique-à-brac*. J'adorais son dessin à la plume. C'est grâce à lui que je me suis mis à cette technique et avec lui que j'ai appris à déformer des tronches ! J'ai aussi été marqué par Jack Kirby pour le mouvement. Quand un personnage met une patate, l'autre a mal. Je m'en inspire souvent !

Si tu étais un Schtroumpf, ce serait lequel ?

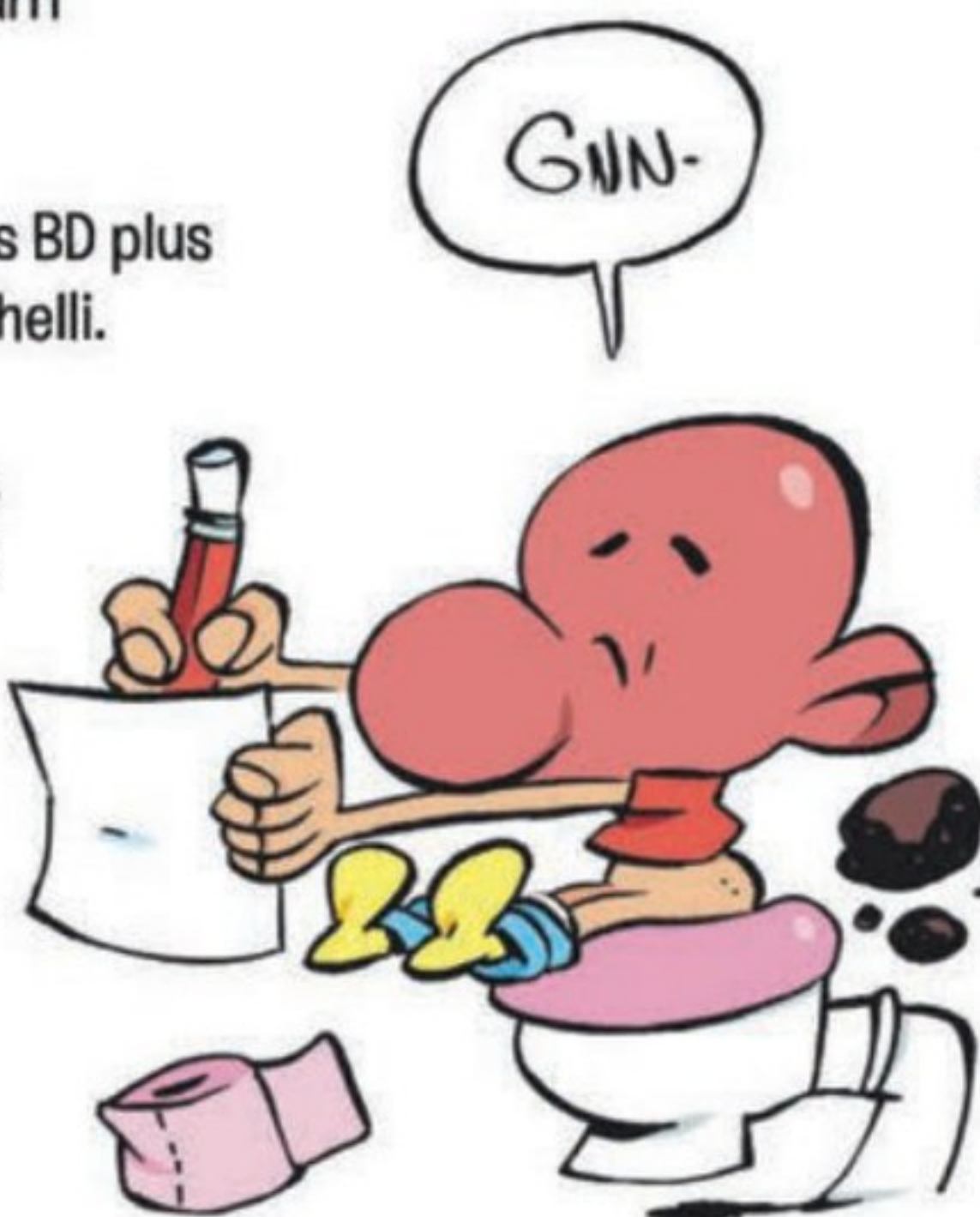
> Je ne sais pas s'il existe, mais ce serait le Schtroumpf stressé ! Je suis rarement cool ! J'ai toujours peur de ce qui peut arriver. Dans le travail, j'arrive quand même à avancer, donc c'est plutôt du bon stress.

Une BD dont le dessin t'impressionne ?

> Jean Giraud dans les derniers *Blueberry* alors que je ne suis pas

LES BD DE MA VIE

TEBO



TEBO EN PLEINE CRÉATION
(SÛREMENT DE LA POÉSIE)

ultra fan des premiers. Il y en a un qui m'a bluffé, c'est *Ombres sur Tombstone*. Quelle claque ! Il y a une scène de poursuite de diligences avec des tas de détails, des scènes de saloon avec mille personnages. Tout est clair et beau !

La dernière BD que tu as lue ?

> *Photonik*, de Tota et Mitton, aux Éditions Lug. Ce superhéros jaune était publié dans *Spidey* et *Mustang*. J'adorais quand j'avais dix ans. J'ai repris le personnage le temps d'un petit bouquin hommage, je l'ai donc relu et je suis à fond !

La BD que tu lisais petit, mais à laquelle tu ne comprenais pas grand-chose ?

> *L'affaire Tournesol* et *Objectif Lune*. Mais je les lisais aussi sans regarder le texte ! J'adorais *L'île noire* avec toute cette bande de malfrats qui veulent faire la peau à Tintin. Ils ont des flingues, des barres à mine, des rouleaux à encre et même un gorille ! Et lui est tout seul. J'étais tendu !

La BD que tu lis aux toilettes ?

> Je ne lis plus aux toilettes ! Je préfère réfléchir à mon boulot ! À une époque, j'avais même un carnet et un crayon, et c'est là que je trouvais mes gags ! J'y passais beaucoup de temps, je me faisais engueuler !

Ta plus chouette dédicace ?

> Zep m'a dédicacé plein d'albums et il me défonce à chaque fois ! Soit j'ai du caca sur le crâne, soit un rouleau de PQ ! Ça ne vole pas très haut ! On a envie de rebosser ensemble et de refaire un *Captain Biceps*. P.S.



Camil Bouveret
10 ans, Saint-Victor-de-Morestel

L'ABONNÉ DE LA SEMAINE

Qu'est-ce que tu lis en premier dans *Spirou*, Camil ?

Kid Paddle, c'est marrant et j'aime bien les histoires. Je joue moi aussi aux jeux vidéo, surtout *Minecraft*. Et j'aime bien *Dad*, c'est très drôle. Quand mon *Spirou* arrive, je le lis en entier.

C'est quoi, tes passions dans la vie ?

J'aime beaucoup faire des legos et inventer des histoires. Par exemple, des gens qui partent à l'aventure pour récupérer un objet gardé par un monstre qu'ils doivent battre. Ça pourrait faire une super BD.

Chaque semaine, un abonné est tiré au sort et reçoit un album de son choix.

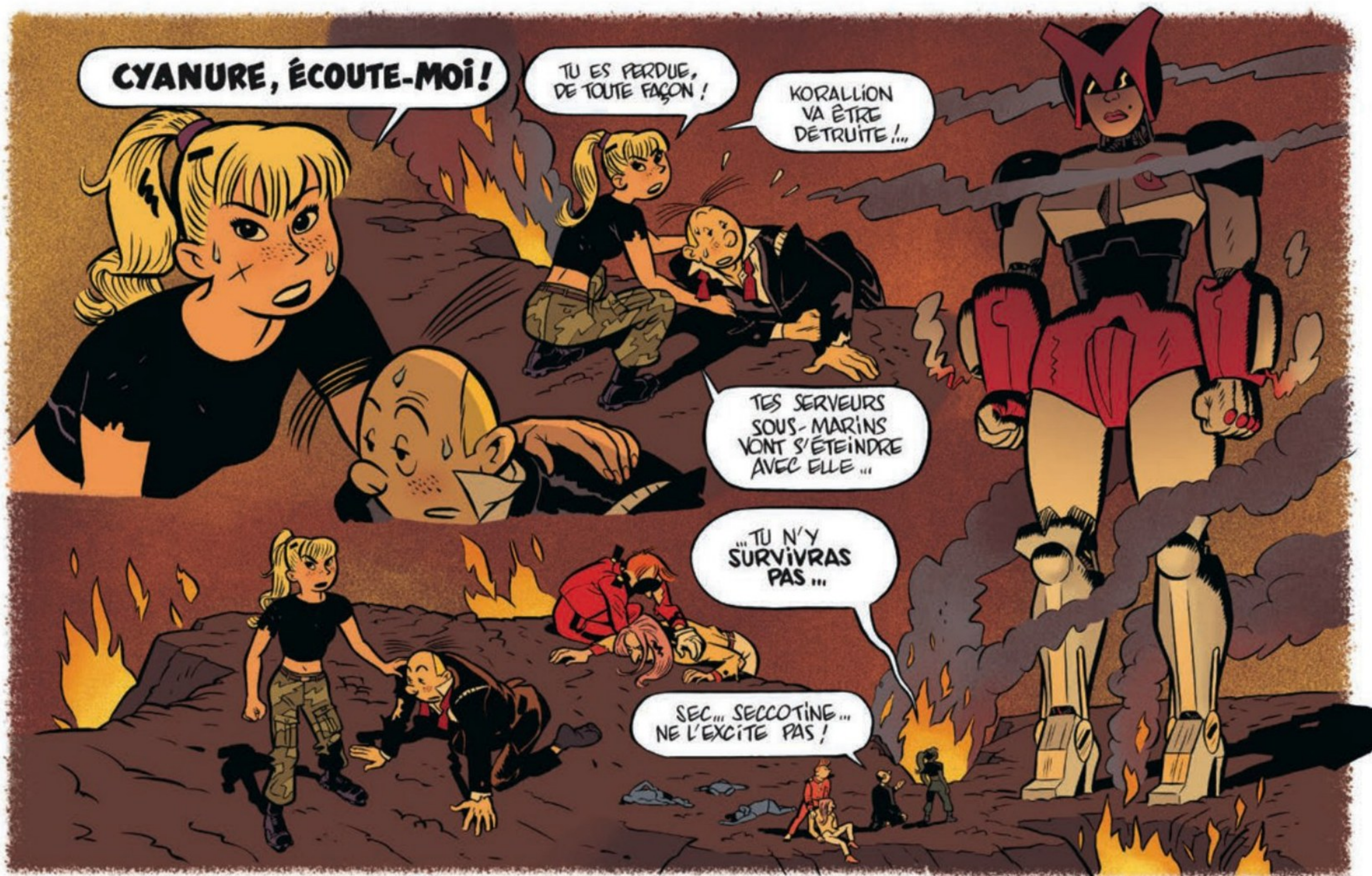


LE STRIP DONT VOUS ÊTES LA STAR

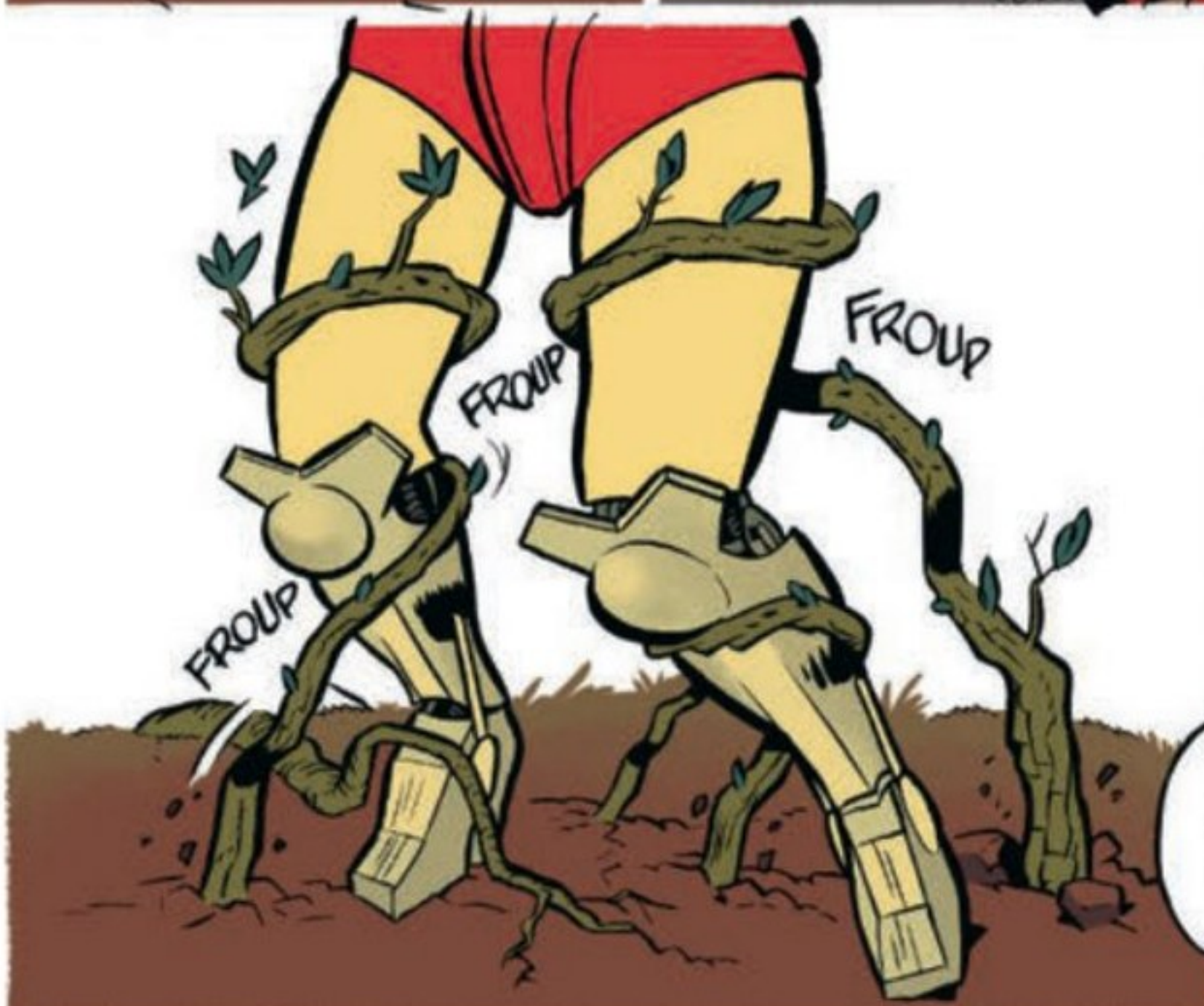
Scénario SERGIO SALMA Dessin & Couleur LIBON



MODE D'EMPLOI : Pour devenir vous aussi un personnage de BD, envoyez-nous une photo (format carte d'identité), le nom de votre série préférée du journal et citez deux choses que vous aimez dans la vie. Pour participer, envoyez votre candidature à pastousalafois@spirou.com.



La mémoire du futur



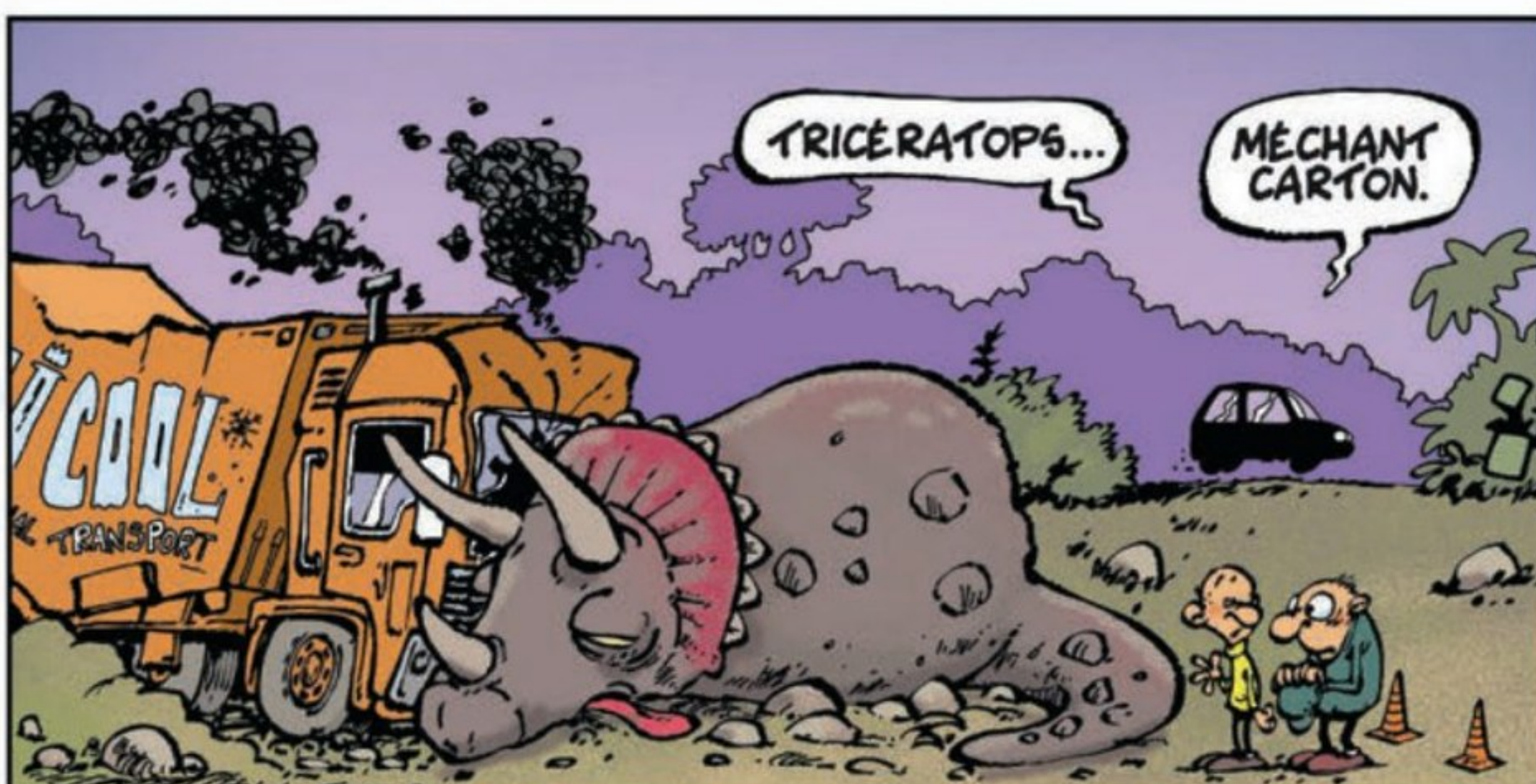
RÉSUMÉ: Pour faire disjoncter Cyanure, l'ordinateur de bord qui commande le révolutionnaire centre de vacances Korallion, Seccotine a connecté en réseau toutes les bulles de réalité virtuelle du centre, ce qui fait que tous ceux qui s'y trouvent vivent la même illusion en même temps à Champignac. Cyanure s'incruste dans l'illusion sous la forme d'un robot géant et menace d'anéantir tout le monde...



PENDANT CE TEMPS, A' KORALLION...







LA PAUSE-CARTOON

Les Fiches du Proprofesseur



-Elle s'est approchée de moi et m'a dit d'une voix suave: "Vous avez du feu?" Et là, gros silence gêné: on l'a pas encore inventé...

Des gens et inversement



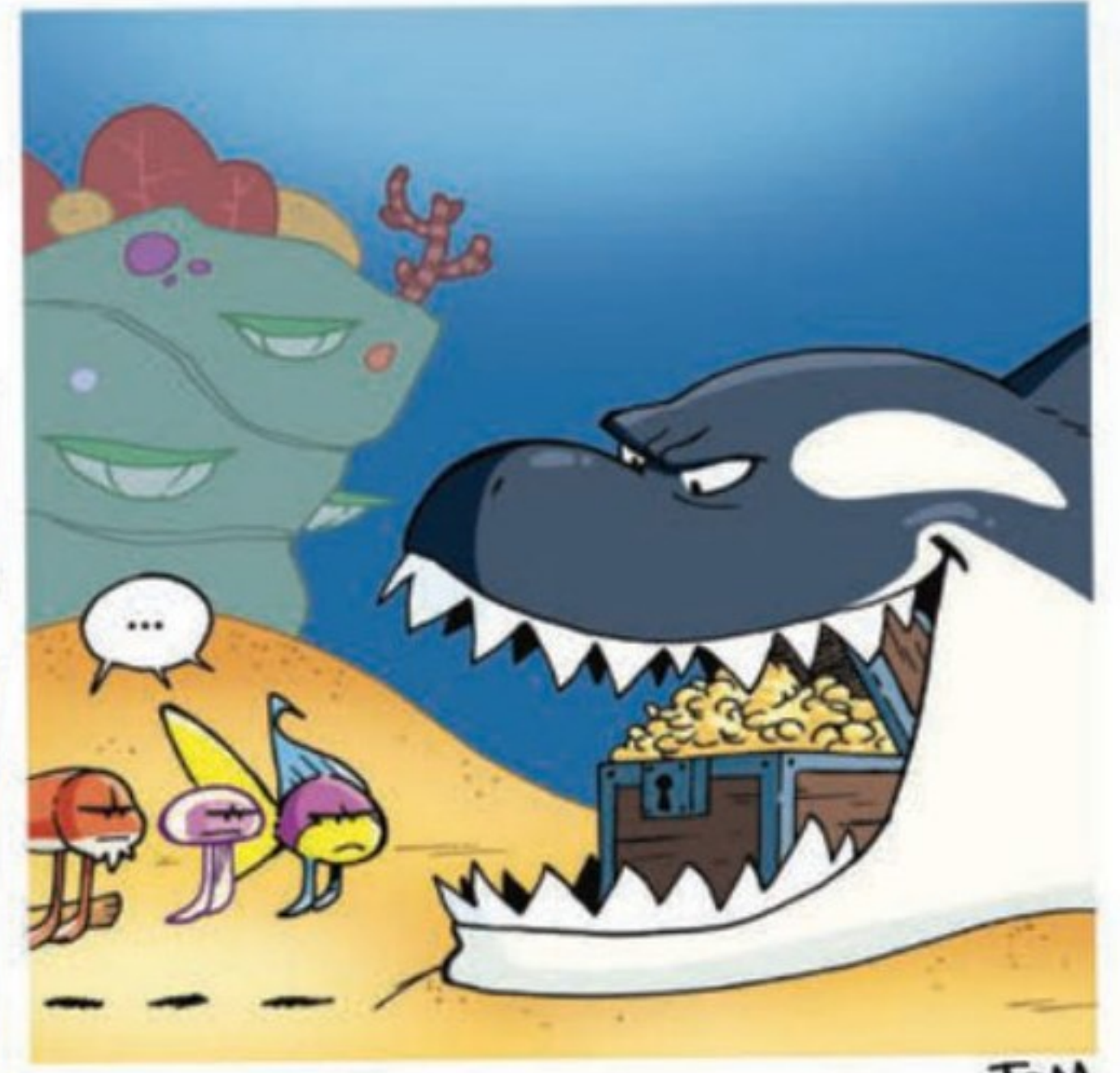
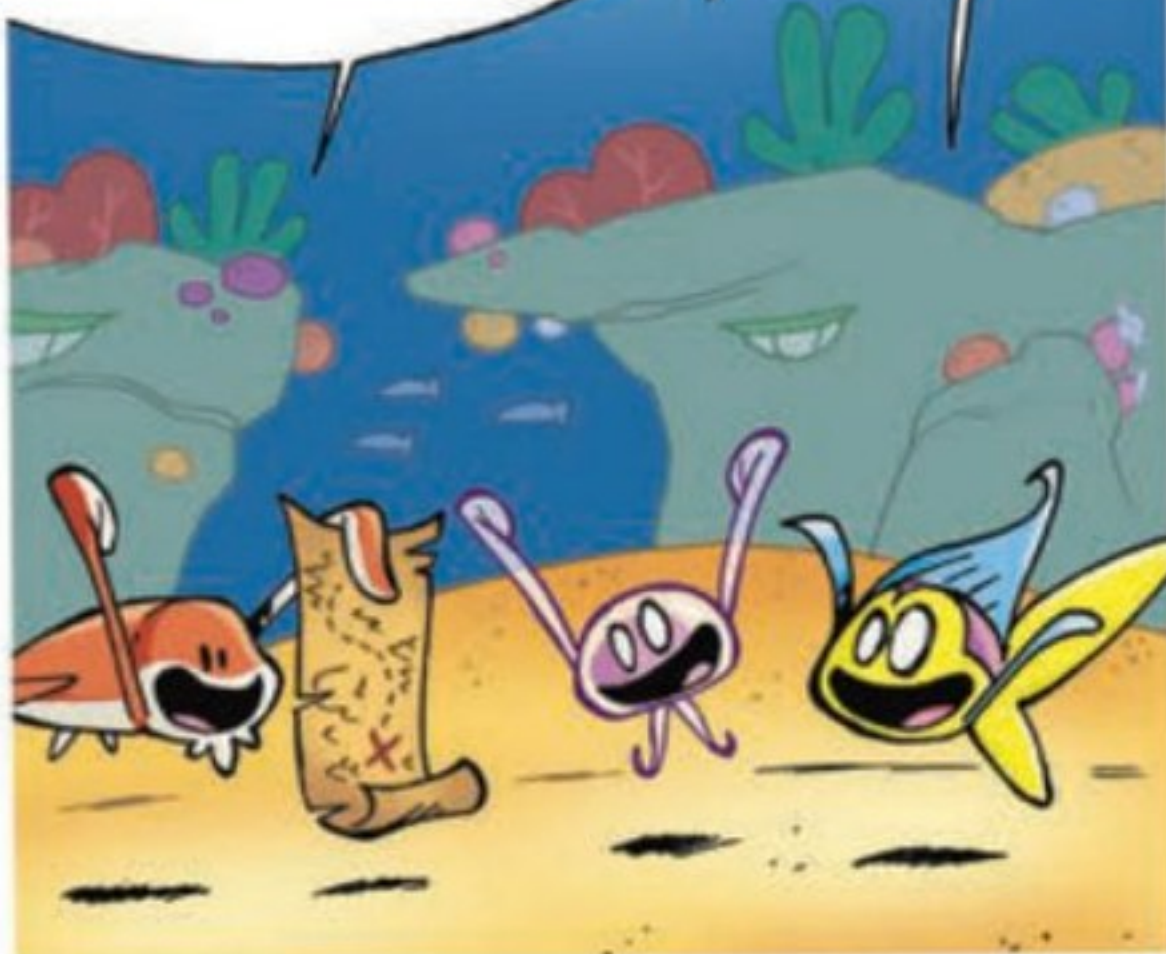
FISH & CHIPS

LES COPAINS, J'AI TROUVÉ UNE CARTE AU TRÉSOR DE JACK LE BORGNE !

À NOUS L'AVENTURE !!

ÇA DIT: «VENEZ DÉFIER LA MORT POUR MÉRITER MON BUTIN.»

À NOUS LE TRÉSOR !!



TOM

TASH & TRASH
ET LEUR EFFROYABLE VOYAGE



776



POLTRON !

FÉROCE ?
GANDALF ! MAIS
QU'EST-CE QUE VOUS
FAITES LÀ ?

À TON AVIS,
NIGAUD ? ON EST
VENUS VOUS
CHERCHER, TOI ET
HARDI. IL N'EST
PAS AVEC TOI ?



JE NE L'AI
PAS VU DEPUIS
PLUSIEURS JOURS,
MAIS IL A
CHANGÉ...



QU'IMPORTE,
IL FAUT QU'ON LE SORTE
D'ICI ! TU CONNAIS
LE CHEMIN ?



ALLEZ-Y !
JE VAIS M'ASSURER
QU'ON AIT UNE PORTE
DE SORTIE. FÉROCE, TU
SAURAS ME RETROUVER ?

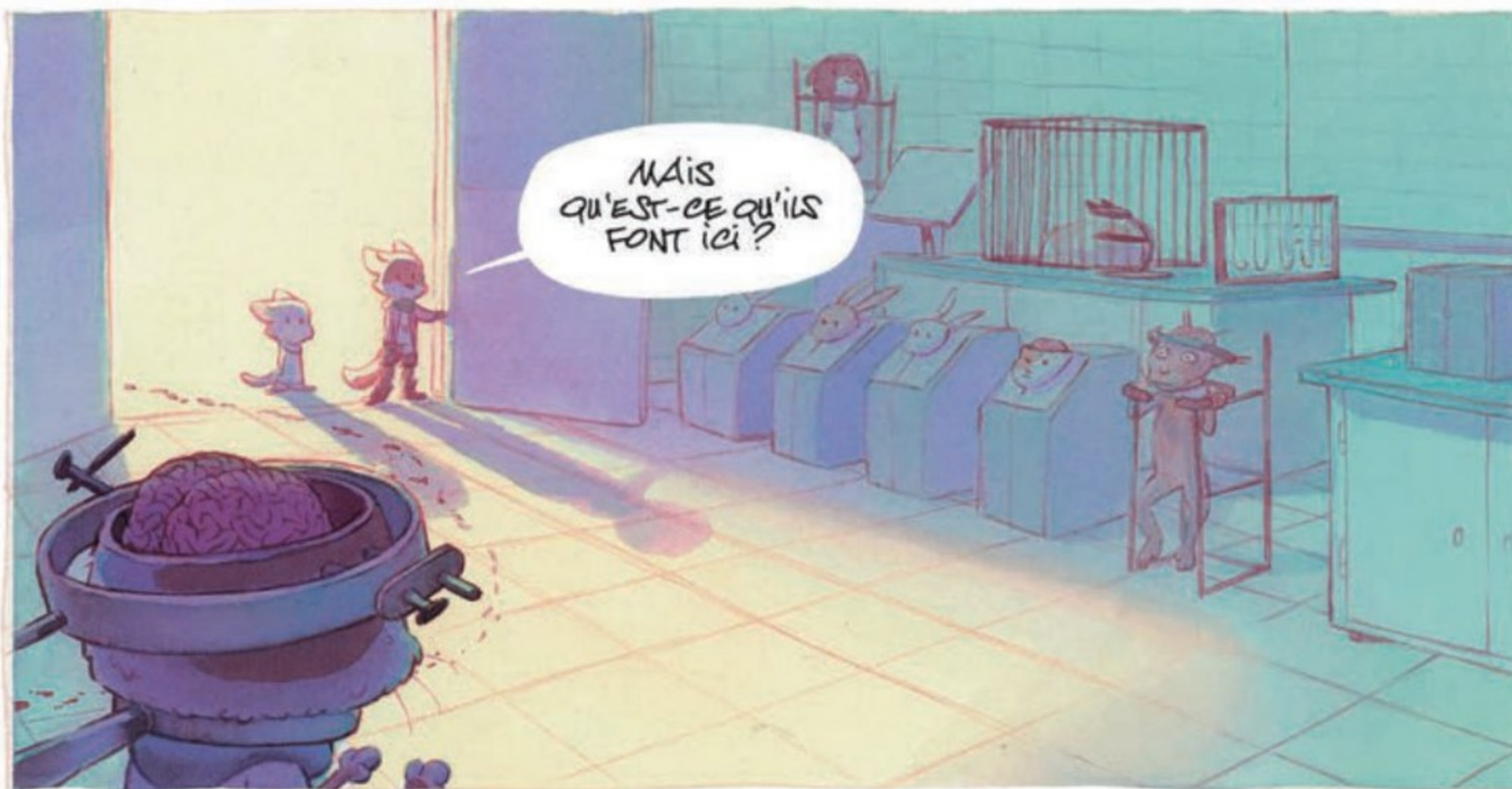
T'INQUIÈTE
PAS, J'AI UN SUPER
SENS DE
L'ORIENTATION.

EUUUH...

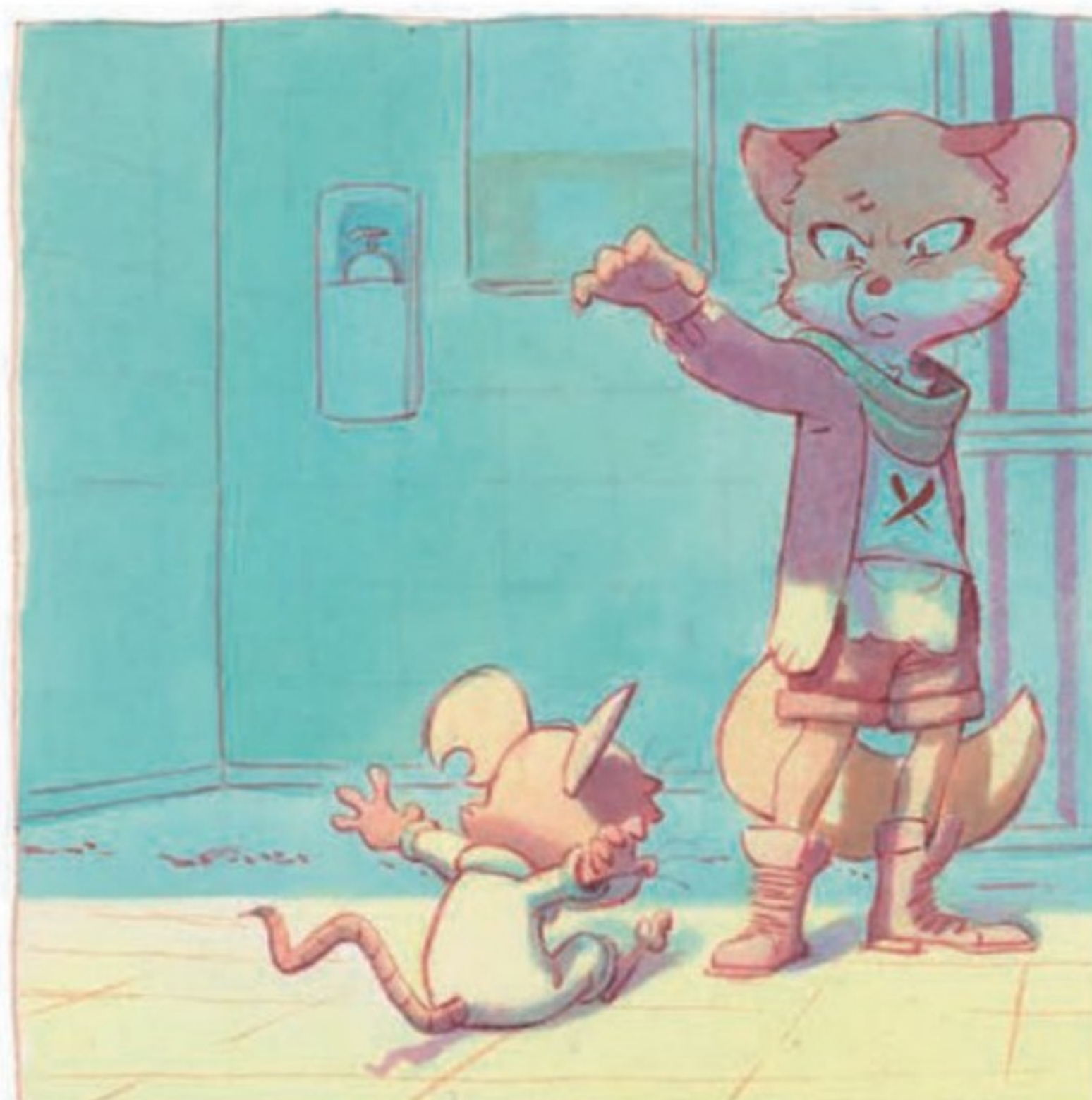
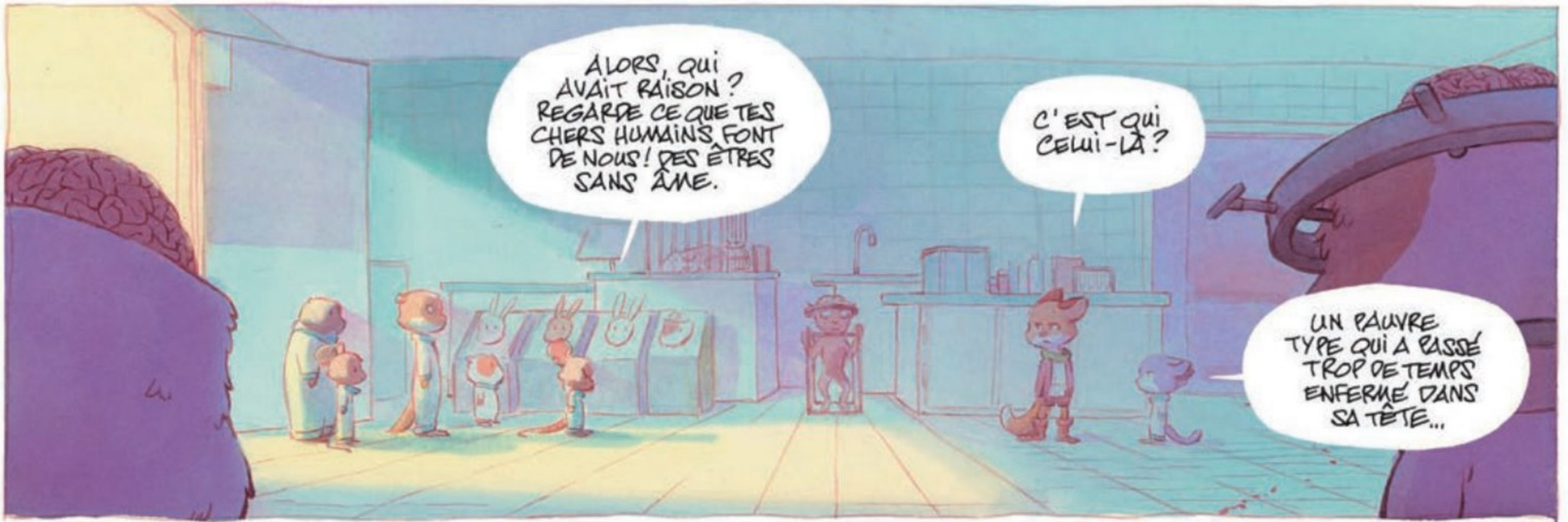


ALLEZ,
ON PERD DU
TEMPS, LÀ !

Le protocole Seth



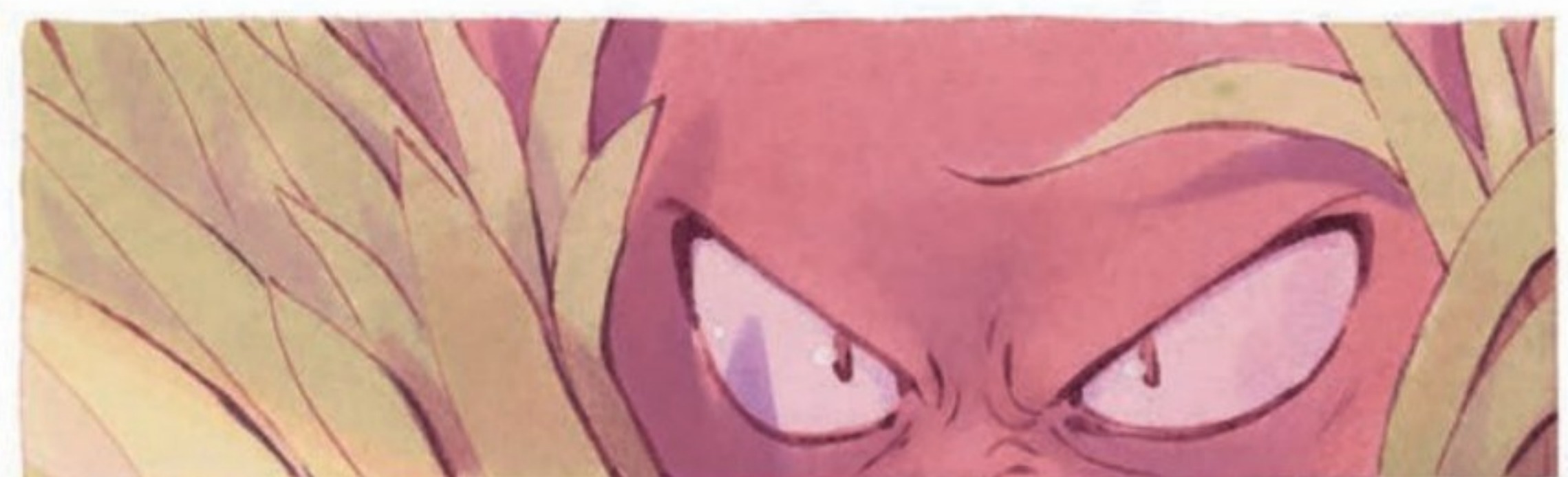
RÉSUMÉ: Alors que des membres du Front de libération des animaux pénètrent dans le laboratoire où Hardi et Poltron sont enfermés, Gandalf et Féroce en profitent pour les suivre. Pendant sa captivité, Poltron a découvert que des expériences avaient permis de donner une conscience à certains animaux en leur injectant un parasite. Hardi, à qui on a retiré ce parasite, est redevenu un lapin non civilisé...



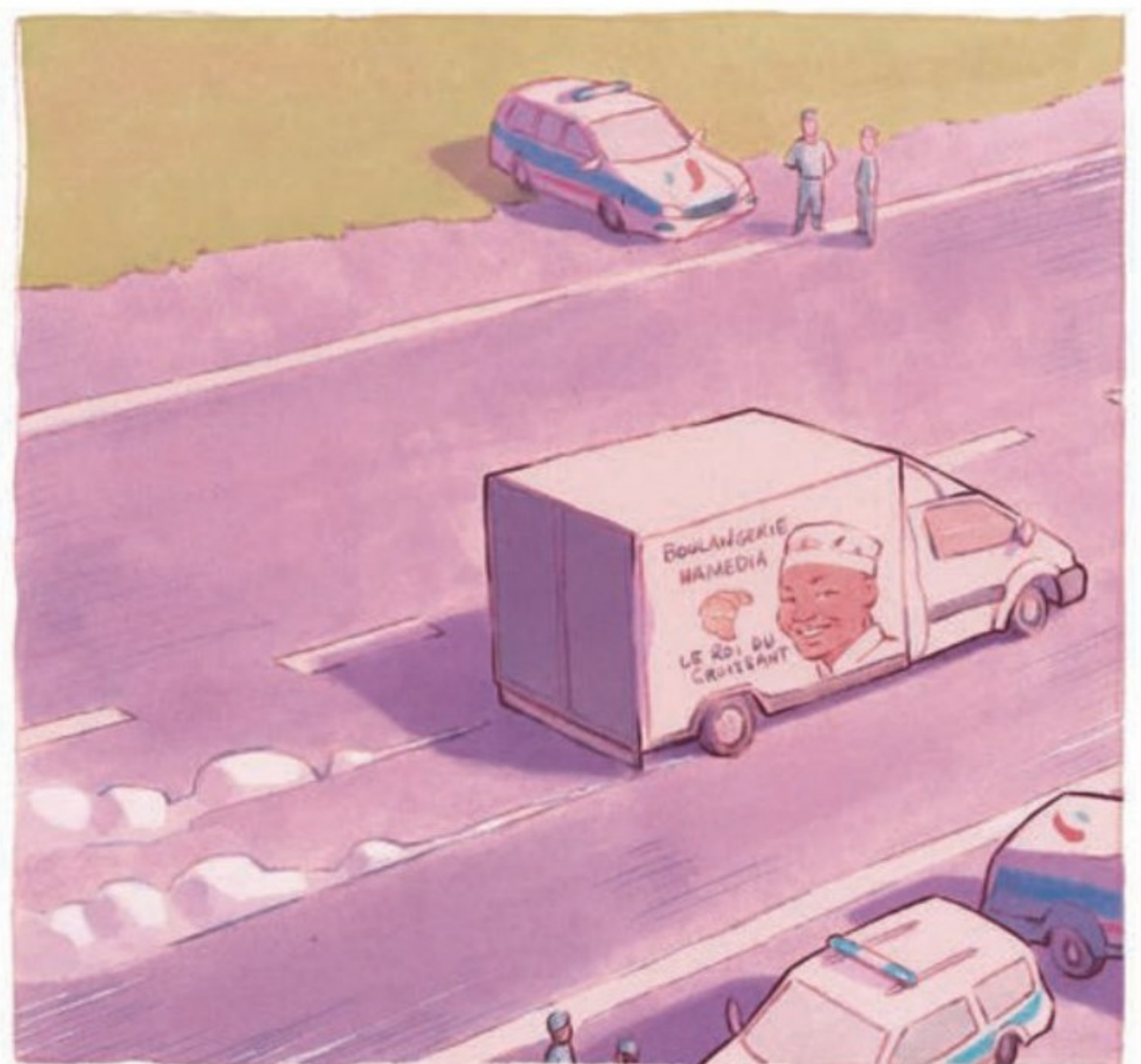
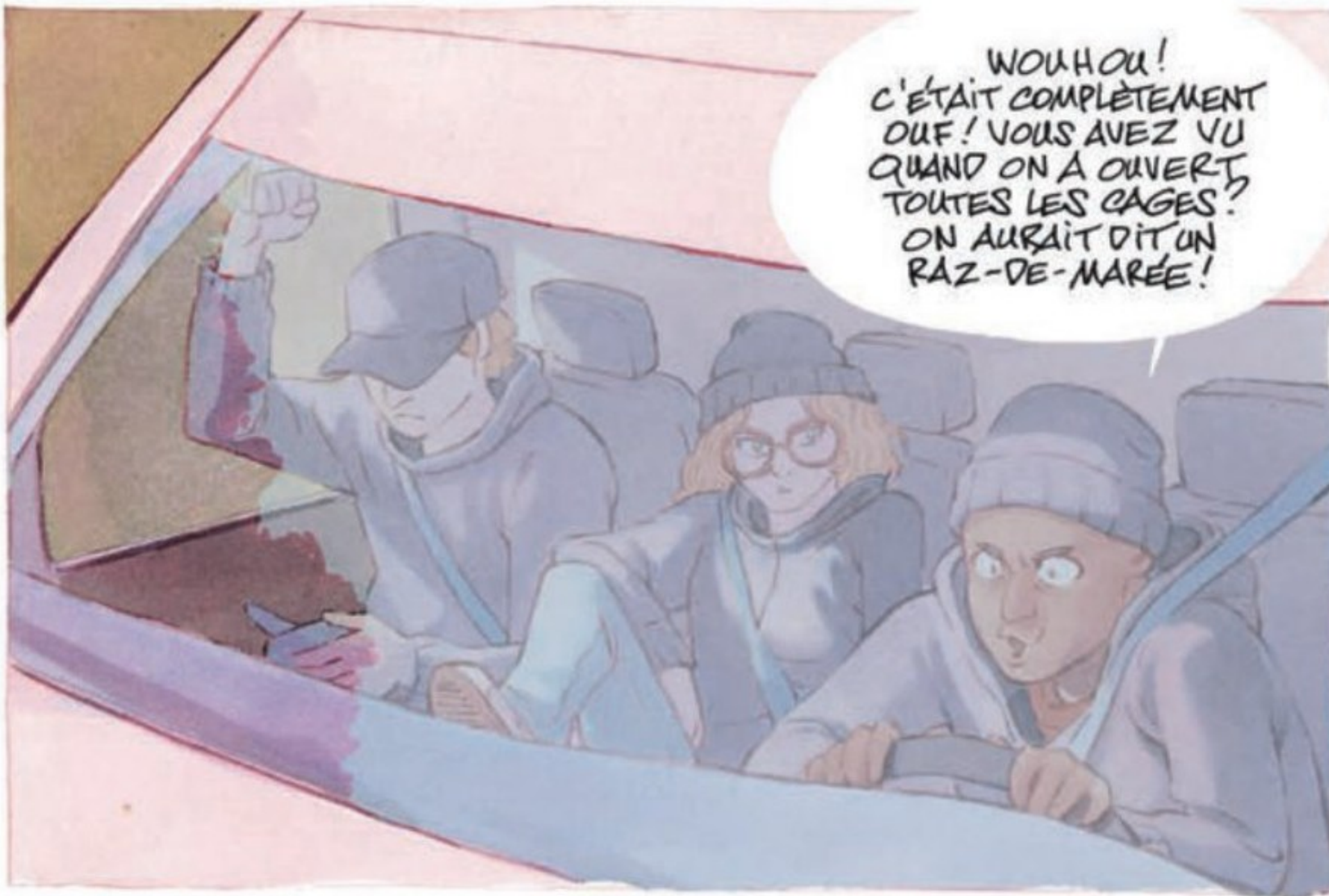












ELLE A LE POUVOIR DE RÉENCHANTER LE MONDE !



Elsbeth

TRISTAN ROULOT - SARAH CONRADSEN

ELSBETH TOME 1 - LA MALÉDICTION DU BEAU SILENCE / ACTUELLEMENT DISPONIBLE EN LIBRAIRIE

LE LOMBARD

BRUXELLES



UNE INVENTURE



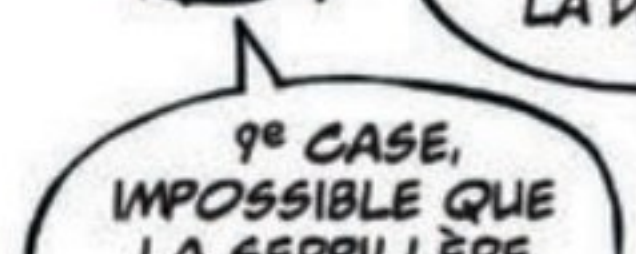
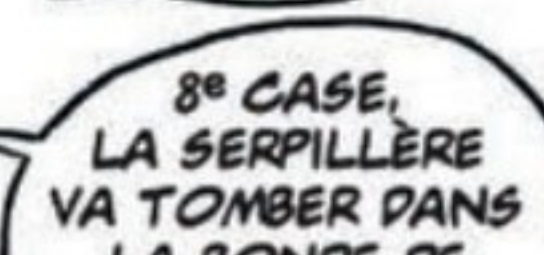
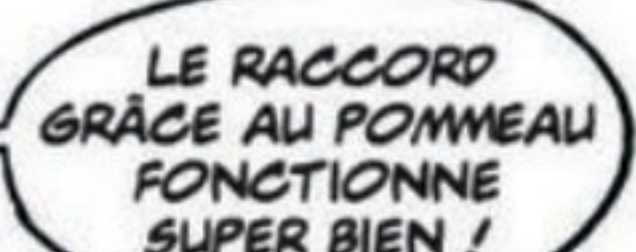
UNE INVENTURE



UNE PLANCHE ENVOYÉE PAR

Véronique Thomas

69 ans, Mons



Un bon p'tit truc

COMMENT FAIRE D'UNE BD DE QUALITÉ UNE BD DE QUALITÉ SUPÉRIEURE !

LE SECRET EST DANS L'OBSERVATION, MA PETITE VÉRONIQUE.



GARY C. NEEL

MON PAPY À L'OUEST

JE DIS PAS DE T'EN DÉBARRASSER, MAIS... PEUT-ÊTRE QUE TU POURRAIS AVOIR UN DEUXIÈME CHEVAL ?

CROIS-MOI, AGLAÉ, L'HEURE DE LA RETRAITE N'A PAS ENCORE SONNÉ POUR BOURRASQUE !

ELLE N'EST PLUS DE PREMIÈRE FRAÎCHEUR, C'EST VRAI, MAIS C'EST UN BON CHEVAL.

PAPY, VOYONS... TU L'AVAIS DÉJÀ À TES DÉBUTS...

ELLE DATE GENRE... DES PREMIERS COLONS.

NOUS NE SOMMES PAS SI VIEUX, MADEMOIS...

AU VOLEUR !

UN VOLEUR DE POULES, ARRÊTEZ-LE !

ET PAS QUE DE POULES !

ALLEZ, ON S'TIRE !
YEEHAA !

SALUT LES BOUZEUX !

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

CATACLOP

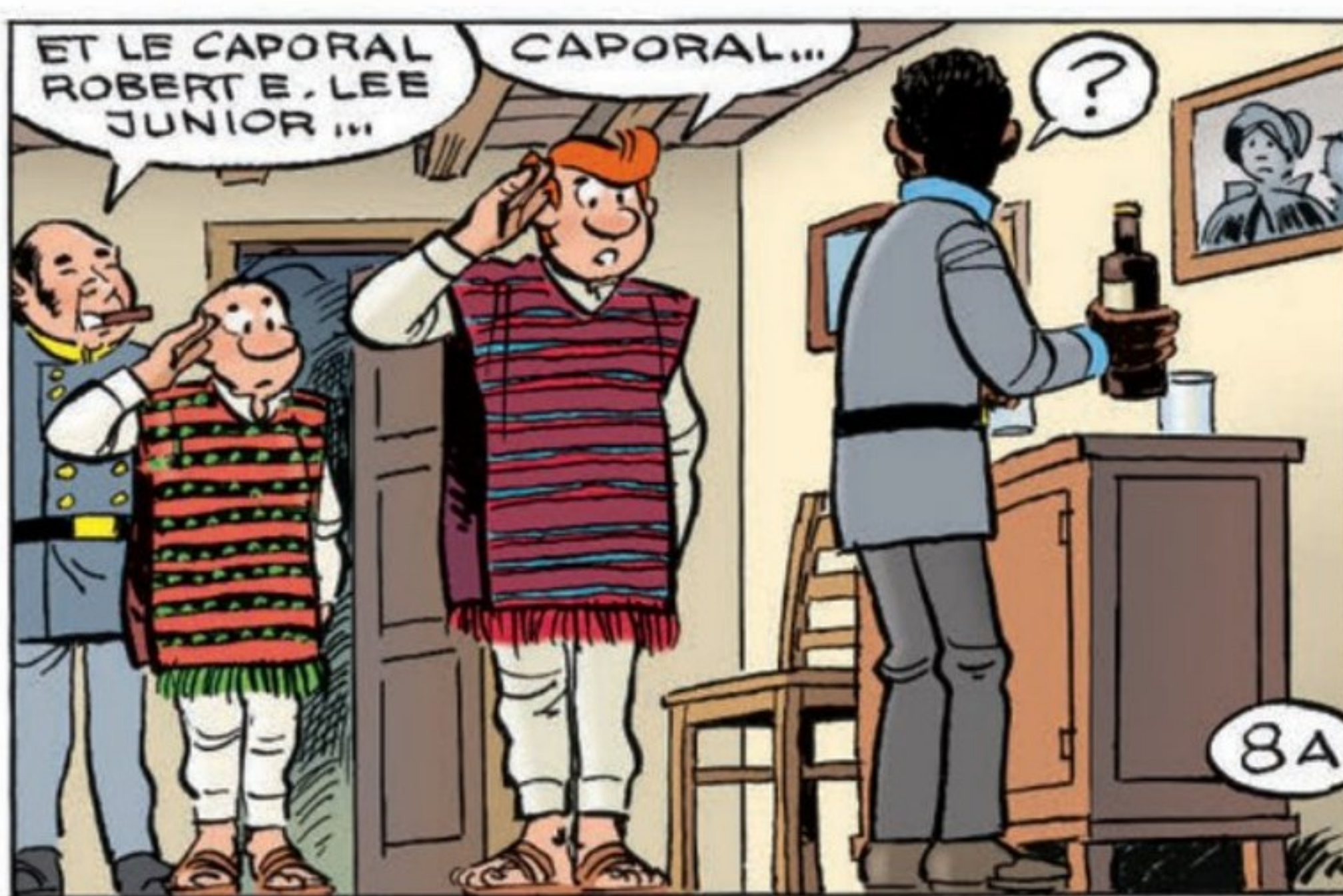
CATACLOP

CATACLOP

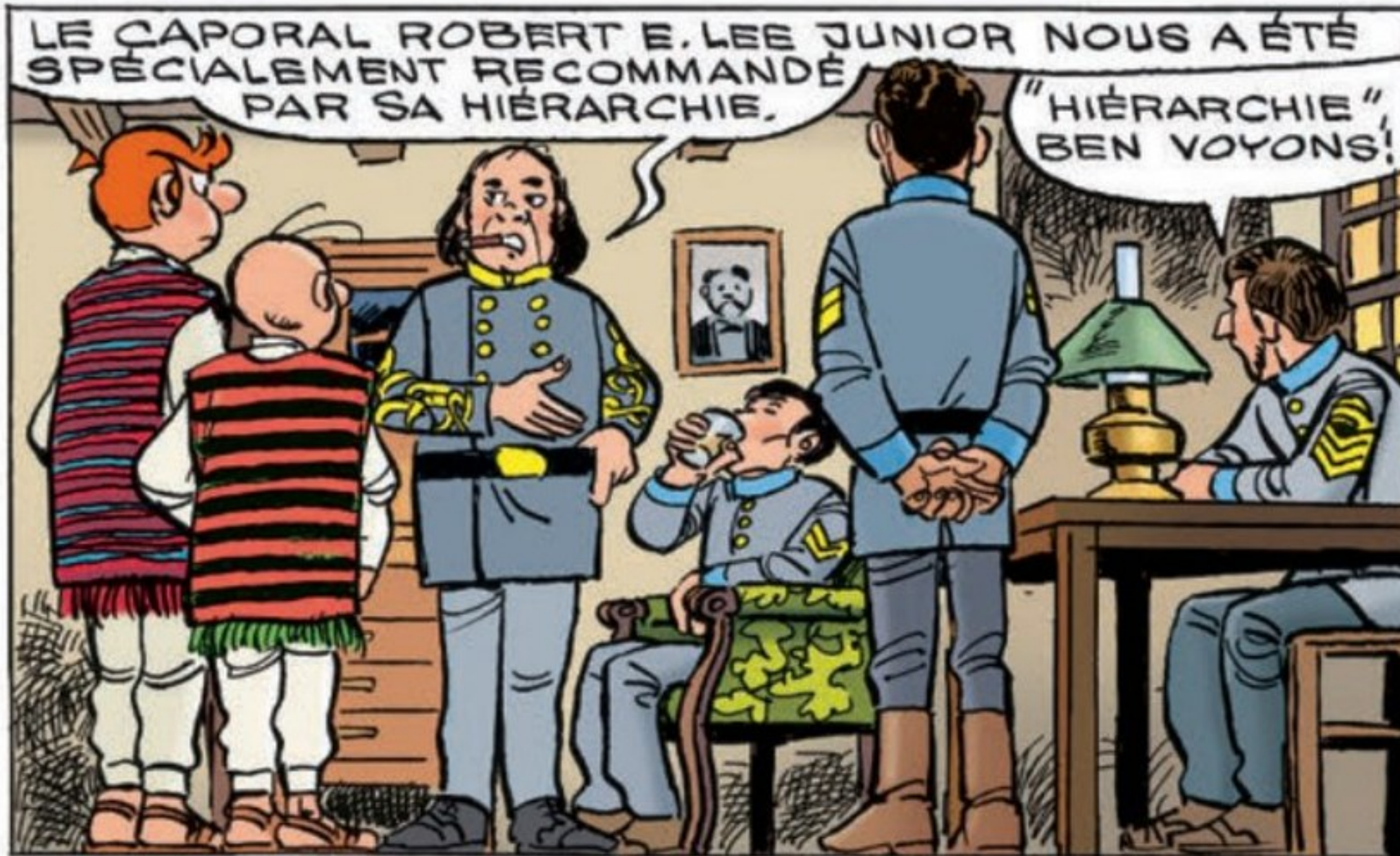
CATACLOP

TU VOIS CE QUE JE VEUX DIRE.

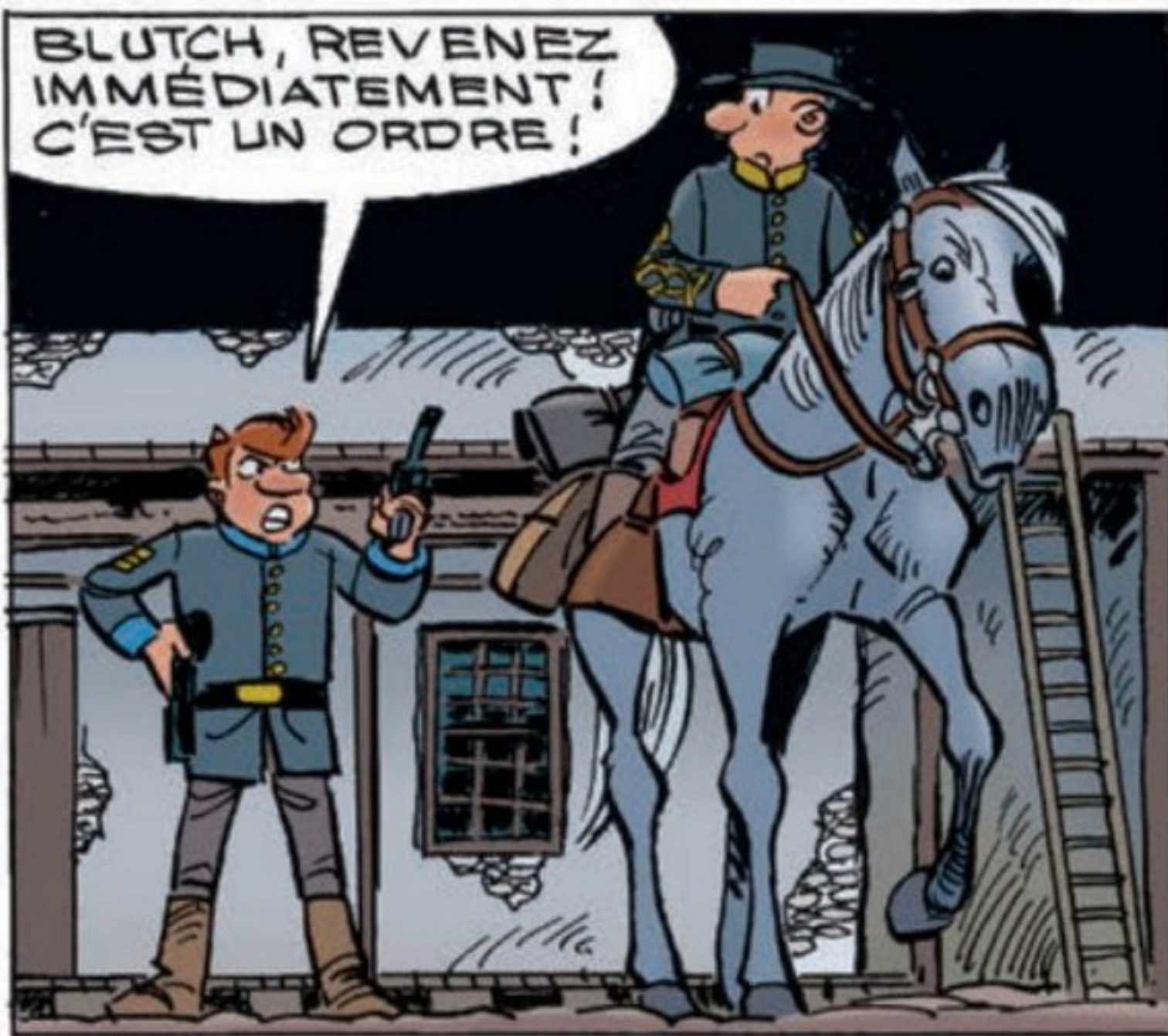
OK, OK, ON PEUT ÊTRE MOU ET UTILE...



De l'or pour les Bleus

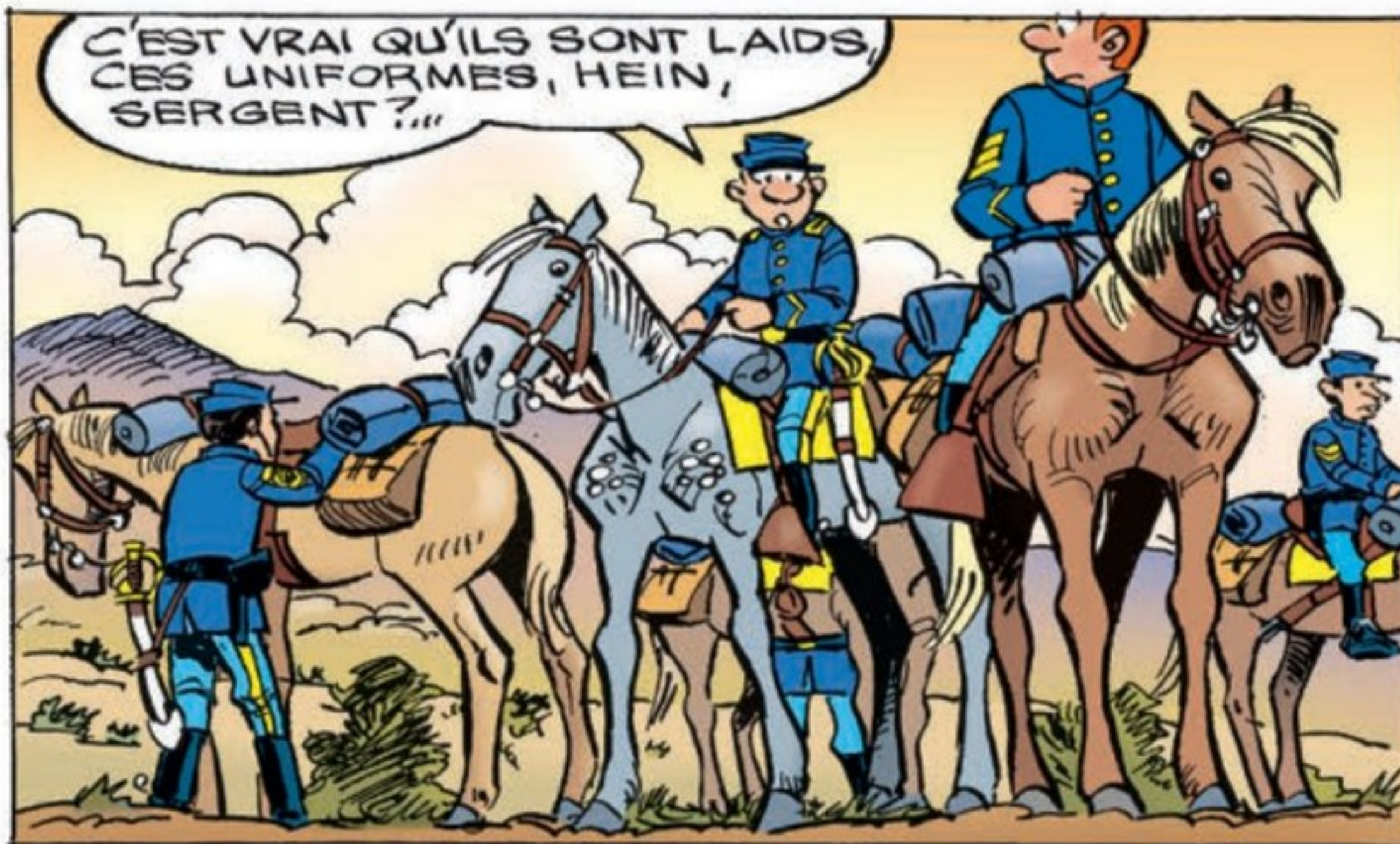


RÉSUMÉ: Blutch et Chesterfield assistent à une poursuite entre deux soldats sudistes et un groupe d'hommes masqués qui leur tirent dessus. Avant de mourir, l'un des deux soldats demande à Chesterfield de donner sa médaille à sa fiancée. Chesterfield tient à honorer sa promesse, mais en chemin, il tombe avec Blutch sur des sudistes, qui les prennent pour les deux soldats morts en mission spéciale...

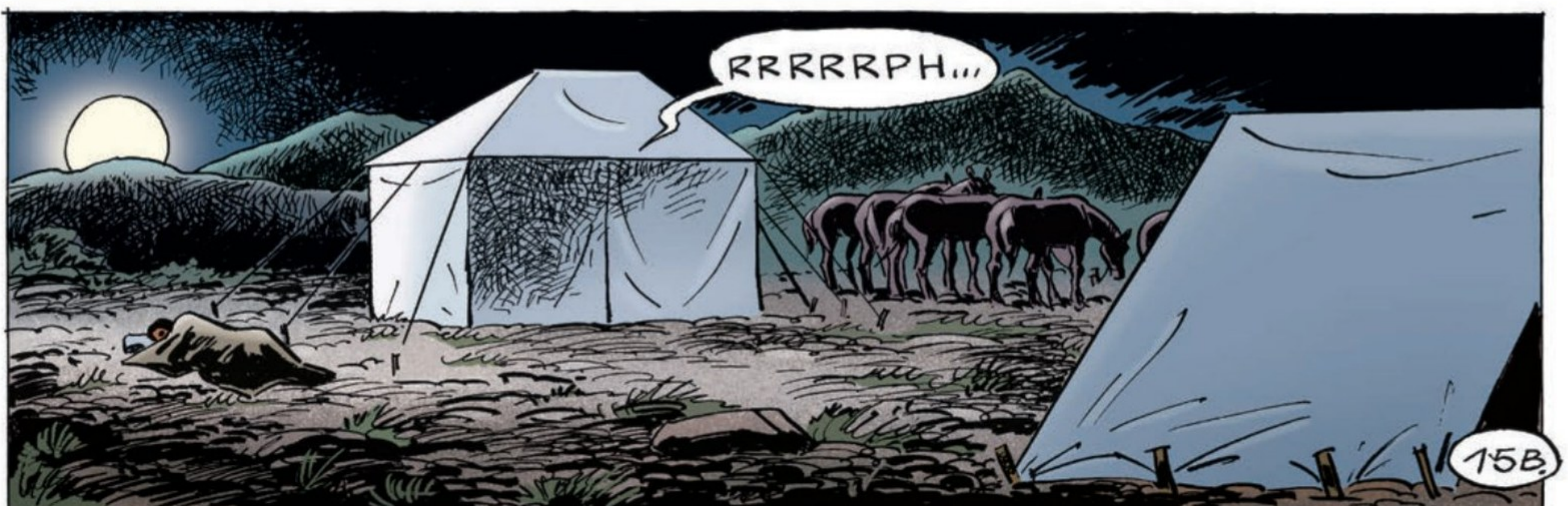












« Un témoignage
énergique, poignant,
vital pour les jeunes
générations »

HISTORIA

« Un hommage
à l'esprit de résistance »

Le Monde



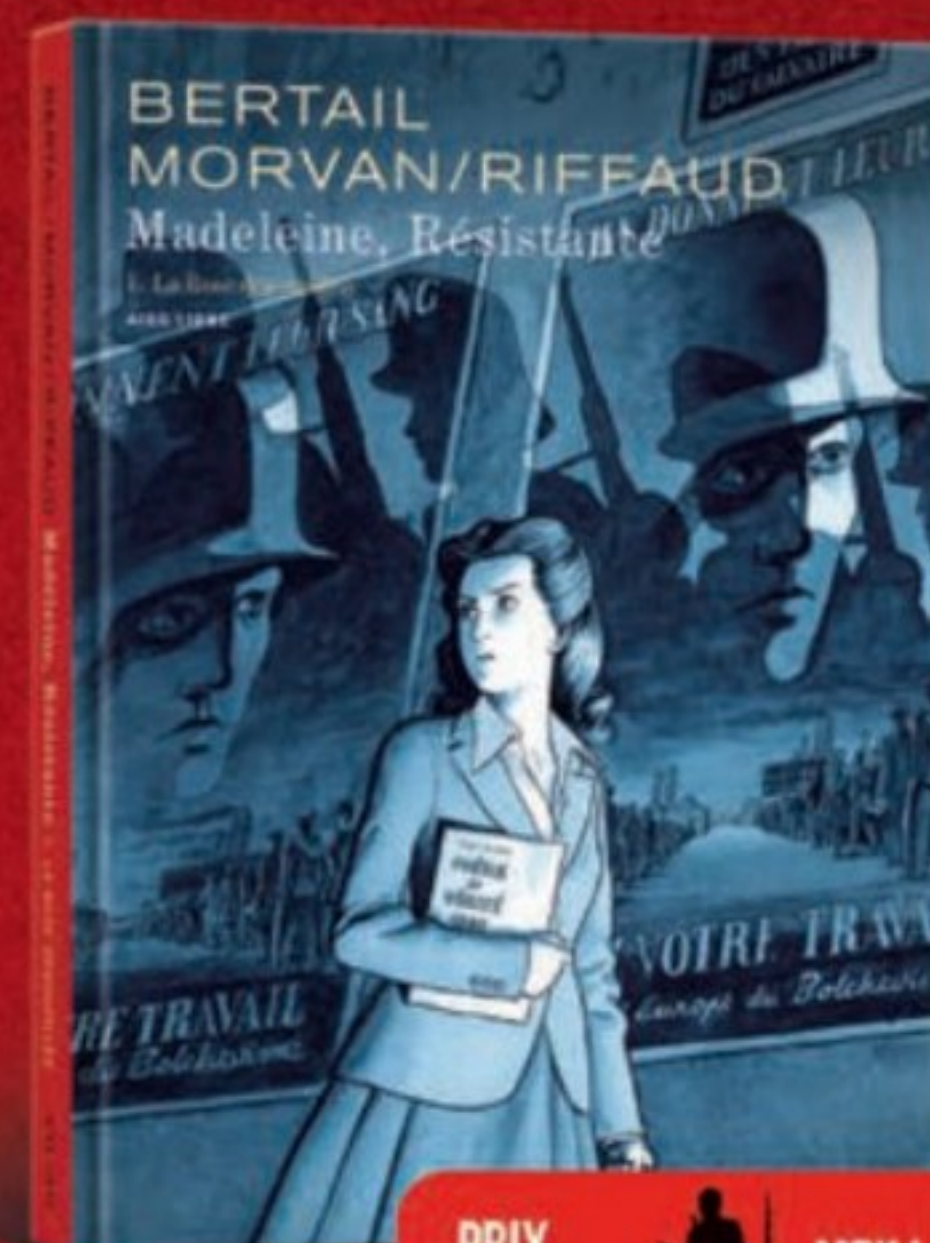
« AUCUNE CAUSE N'EST JAMAIS
PERDUE, SAUF SI ON ABANDONNE. »

ina

Le Monde

HISTORIA

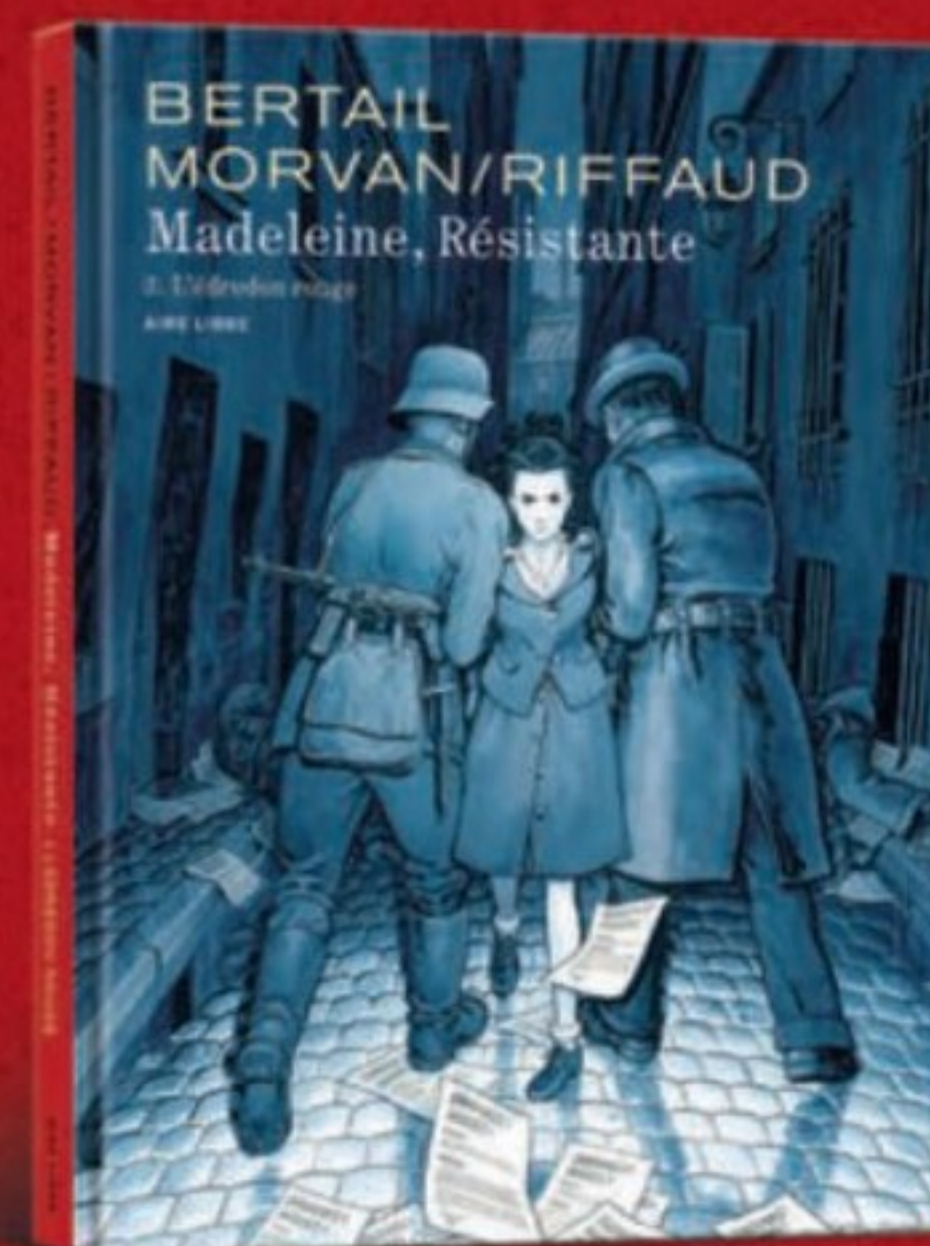
AIRE LIBRE



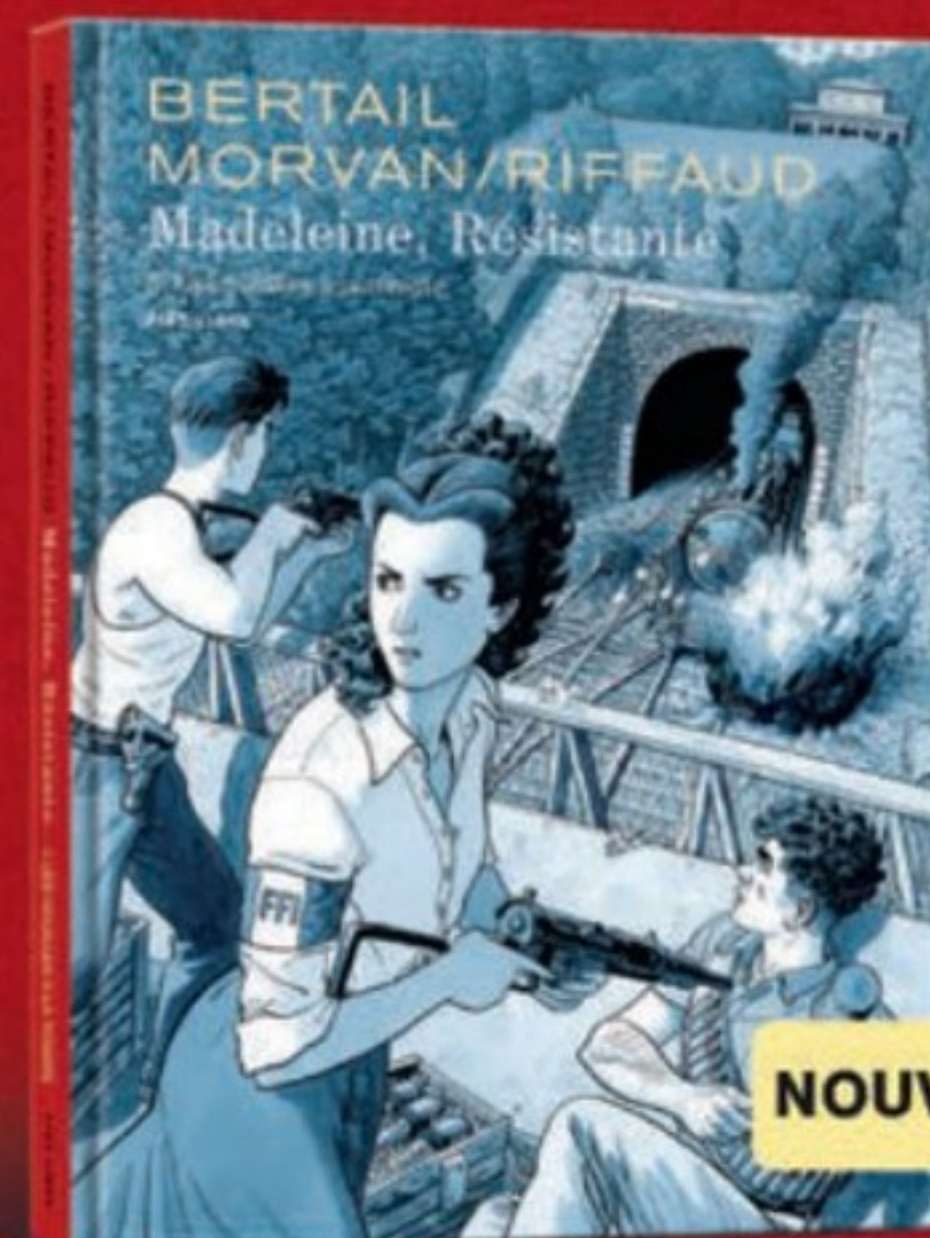
Tome 1

PRIX
RENÉ
GOSCINNY

MEILLEUR
SCÉNARISTE



Tome 2



Tome 3 disponible en librairie

Pour la première fois,
Madeleine Riffaud raconte son
histoire en bande dessinée.
Un témoignage exceptionnel,
puissant et nécessaire.

Bertail - Morvan - Riffaud © Dupuis, 2024.

C'est la panique dans la forêt amazonienne, une bande de trafiquants d'animaux sauvages est mise en déroute par la famille du Marsupilami.

- 1 Pour savoir ce que dit le chauffeur du camion, garde la première lettre de chaque dessin dans la bulle.
- 2 Repère les dessins de la bulle dans la scène, relie-les d'un trait de "Citron" à "Seau" dans l'ordre de la bulle. Tu obtiendras une silhouette. Trouve-la dans la scène et entoure-la.
- 3 Remplis la grille de mots croisés à partir des objets étiquetés de 1 à 6. Cherche dans la scène l'objet que tu obtiens dans la colonne jaune.
- 4 Tous les œufs dans le nid du Marsupilami sont en double sauf un, entoure-le.
- 5 Trouve dans la scène les animaux dessinés sur les feuilles qui s'échappent du sac d'un trafiquant. Entoure celui qui n'a pas de pattes.
- 6 Trouve les personnages dont les morceaux d'habits ont servi à faire le drapeau du petit marsupilami. L'un d'eux n'a pas de couvre-chef. Entoure son visage.
- 7 Dans la scène, il y a deux personnages absolument identiques, trouve-les.
- 8 Un des trafiquants a réussi à s'échapper avec un animal exotique. Pour le débusquer, relie d'un trait la réponse 4 à la réponse 2, puis relie d'un trait la réponse 5 à la réponse 6. Au croisement des deux traits se trouve le trafiquant qui s'enfuit avec sa victime.



PANIQUE DANS LA FORÊT AMAZONIENNE



Fatigués par trop de créativité à L'édito, les Fabrice ont décidé de prendre des "vacances". Enfin, à leur façon...

Après plusieurs semaines d'enquête, c'est au fond d'une sordide geôle mexicaine que nous avons finalement retrouvé Fabrice Erre. La conversation n'était pas de très bonne qualité. Ses premiers mots en exclusivité pour le journal ont été : « ...tent... nouvelles... danger... biz... mon chat. » Après avoir soudoyé le gardien de la prison (raison pour laquelle le prix de votre abonnement va, nous nous en excusons, quadrupler dès la semaine prochaine), nous sommes parvenus à améliorer la qualité de cette conversation téléphonique. De laquelle il ressort que les Fabrice vont effectivement prochainement s'envoler pour leur première grande aventure qui les emmènera dans les pires endroits du Mexique. Pour préparer cette expédition, Fabcaro et

EN DIRECT DU FUTUR

Les Fabrice prennent l'air



Fabrice Erre n'ont pas lésiné sur le budget documentation et immersion : ils ont porté la moustache durant toute la conception de l'histoire et ils ont décidé d'écrire le scénario original en espagnol pour mieux s'imprégner de l'ambiance. Depuis longtemps, les Fabrice sont fascinés par les pays d'Amérique centrale et d'Amérique du Sud. Y sont-ils déjà allés ? « Euuuh... Je suis déjà allé à Rosas, dans le nord de l'Espagne, pour acheter du pastis. Ça compte ? » Et au fait, que trouve-t-on dans

leur valise quand ils voyagent si loin ? « Alors, cette fois, il y a le strict nécessaire : un appareil à raclette et un poster de Scarlett JoHAAAAAAAAAAN... NOOOOOOOON... PITIÉÉÉÉÉ... PAS LES GENOUX... » Nous sommes désolés, la conversation s'est arrêtée net. Ici, à la rédaction, on est très inquiets, on ne vous le cache pas.

→ Une grande aventure à découvrir dans le Spirou n°4512

LA SEMAINE PROCHAINE

SPÉCIAL RENTREE Avec Dad et ses filles



ET POUR LES ABONNÉS:
Étiquettes de cahier
SPIROU

HOU BABONNEZ-VOUS!!!



BULLETIN D'ABONNEMENT

À découper (ou à recopier) et à renvoyer complété sous enveloppe affranchie:
Belgique: SPIROU - Rue Destrée, 52 - 6001 Marcinelle - Tél. : 071 600 503
France & autres pays: SPIROU - B250 - 60643 Chantilly Cedex - Tél.: + 33 (0)3 44 62 52 92

TARIF* (valable jusqu'au 31/10/2024):

France & Belgique 1 an - 135€
Suisse et autres pays: retrouvez tous nos tarifs sur abo.spirou.com
+ des SUPPLÉMENTS GRATUITS pour tous les abonnés.

Oui, je m'abonne à SPIROU au tarif indiqué ci-dessus.

Nom de l'abonné:

Prénom de l'abonné:

Adresse:

Code postal:

Ville:

Pays:

F ☐ B ☐

Sexe:

M ☐ F ☐

Téléphone:

Date de naissance:

e-mail:

Adresse de facturation (si différente)

Nom:

Prénom:

Adresse:

Je choisis de payer par carte bancaire** n°

Date d'expiration:

Cryptogramme:

Signature:

(les 3 derniers chiffres au dos de votre carte)

Retrouvez toutes nos offres sur abo.spirou.com.

Les données sont conservées par les éditeurs Dupuis, rue Destrée 52 à 6001 Marcinelle et destinées à leur fil de gestion clientèle. Vous bénéficiez d'un droit d'accès et de rectification. Sauf opposition de votre part, elles pourront être transmises à des partenaires tiers. * Tarif réservé aux nouveaux abonnés. ** Tarif réservé aux cartes bancaires. Pour d'autres moyens de paiement, vous pouvez nous contacter au numéro de téléphone ci-dessus ou nous contacter sur abo.spirou.com.

